

Dopo il precedente progetto "TANA LIBERA TUTTI! - Giochi in comune" cofinanziato da Regione Lombardia



"TANA LIBERA TUTTI! Giochi in Comune"

riparte "TANA LIBERA TUTTI! - Giochi in comune 2"

**Capofila:**

Comune di Ospitaletto

**Partner:**

1. Comune di Castegnato
2. Comune di Passirano
3. Comune di Paderno Franciacorta
4. Comune di Calvisano
5. Comune di Isorella
6. Istituto Comprensivo di Castegnato
7. Istituto Comprensivo di Calvisano
8. Cooperativa sociale Mago di Oz
9. Centro Servizi per il Volontariato di Brescia

**Attività previste:**

**A. INFORMAZIONE/COMUNICAZIONE**

Obiettivo: Disseminazione, promozione, coordinamento

Target: Popolazione

Descrizione: CSV ha il compito di:

- diffondere le attività del progetto ed i risultati mediante la rassegna stampa con articoli pubblicati sulla stampa locale di maggiore distribuzione nell'ambito provinciale bresciano;
- proseguire l'attività di aggiornamento profilo facebook Tana Libera Tutti!-giochi in comune: pubblicazione calendario iniziative e fotografie eventi.
- creare volantini e sondaggi google con la pagina di progetto e predisporre contenuti per canali web dei partner

**B. FORMAZIONE**

1. Obiettivo: Aggiornamento competenze degli operatori specializzati

Target: operatori servizi sociali e sanitari (assistenti sociali e medici)

Descrizione: SMI Il Mago di OZ coordina n. 2 incontri da 3 ore di attività formativa congiunta presso il Comune Ospitaletto. La problematica verrà affrontata da un punto di vista approfondito e tecnico, analizzando i dati ottenuti e le questioni incontrate durante il precedente progetto

2. Obiettivo: promozione attività e sensibilizzazione con ottica di prevenzione

Target: over 65/età da pensionamento

Descrizione:Attività di informazione e sensibilizzazione al rischio di gioco d'azzardo lecito coordinata con attività di aggregazione al fine di fornire un'alternativa intelligente al gioco di azzardo coinvolgendo i soggetti maggiormente predisposti alla dipendenza da gioco ed all'esclusione sociale.

3. Obiettivo:miglioramento grado di preparazione/formazione specifica

Target:Giovani educatori/animatori e insegnanti

Descrizione:N. 4 incontri presso 4 Comuni (Ospitaletto, Castegnato, Passirano e Castegnato) organizzati dal CSV con la collaborazione di un esperto in psicologia e formazione per adulti, finalizzata a favorire esperienze di gioco e utilizzo di giocattoli e giochi di società che stimolino lo sviluppo di competenze e aree cognitive. L'operatore acquisisce la consapevolezza di agire come soggetto attivo in ogni fase del proprio lavoro: analisi, progettazione, verifica e revisione.

#### **C. ASCOLTO E ORIENTAMENTO**

Obiettivo:dare ascolto ed indicazioni terapeutiche ad un bisogno sociale complesso

Target:popolazione, soggetti a rischio e rispettive famiglie/conoscenti

Descrizione:prosecuzione degli Sportelli NOSLOT di ascolto aperti presso i gli uffici dei Servizi sociali dei Comuni Partner.Il servizio sarà fornito da un operatore formato ed aggiornato anche grazie alle azioni di formazione del progetto. Agli utenti verranno offerte informazioni e contatti con strutture socio-sanitarie in grado individuare percorsi terapeutici-riabilitativi efficaci e sostenibili.

#### **D. MAPPATURA**

Obiettivo:mappatura territoriale, censimento luoghi sensibili e presenza di vlt e slot

Target:gestori e pubblici esercenti attività commerciali aventi installazioni di dispositivi AWP e VTL

Descrizione:Aggiornamento ed elaborazione dei dati ottenuti nel precedente progetto attraverso mappatura e censimento luoghi sensibili con presenza di vlt e slot (secondo applicativo web-Ecosistema E015).

#### **E. 'AZIONI NO SLOT'**

1. Obiettivo:fornire un'alternativa intelligente al gioco d'azzardo lecito

Target: famiglie

Descrizione:n.1 evento ludico organizzato dal CSV unitamente ad un esperto nei 6 comuni di intervento. I diversi gruppi di lavoro verranno coordinati durante le attività di "gioco intelligente" e coinvolgeranno adulti e bambini

2. Obiettivo: sensibilizzazione e riflessione sul tema

Target: popolazione

Descrizione: n.4 eventi teatrali di sensibilizzazione in 4 Comuni Partner (scelti per maggiore n. di abitanti) basati sulla lettura di favole della tradizione rivisitate in chiave contemporanea e riguardanti il tema del progetto

3. Obiettivo:favorire la nascita di gruppi AMA

Target:popolazione

Descrizione:Supporto all'attivazione di gruppi di Auto Mutuo Aiuto presso i territori di intervento, volti ad affrontare le problematiche, difficoltà ed esperienze connesse al gioco d'azzardo grazie alla condivisione dell'esperienza di gruppo.